



**Owner's Guide
V34 Scientific Calculator**

Preface

Congratulations on your purchase of the V34 scientific calculator from Victor Technology. Victor has been serving customers since 1918. Today, Victor offers a complete line of printing, handheld, desktop, scientific, and financial calculators. For more information please see our website at www.victortech.com or call us at 1-800-628-2420.

Victor: The Choice of Professionals

Copyright © 2008 by Victor Technology LLC
All rights reserved.

Limited Warranty

Thank you for purchasing a product from Victor Technology.

This product has been electronically tested. If you have problems using this product, please carefully refer to the instruction manual.

This product, except the battery, is warranted by Victor to the original purchaser to be free from defects in material and workmanship under normal use for a period of two years from the date of purchase. During the warranty period, and upon proof of purchase, the product will be repaired or replaced (with the same or a similar model) at Victor's option, at a Victor Authorized Service Center, without any charge for either parts or labor.

This warranty will not apply if the product has been misused, abused, or altered. Without limiting the foregoing, battery leakage, bending of the unit, a broken display, a cracked housing, and cracks in the LCD display will be presumed to have resulted from misuse or abuse.

To obtain warranty service you must take or send the product, postage paid, with a copy of your sales receipt or other proof of purchase and the date of purchase, to a Victor Authorized Service Center. Due to the possibility of damage or loss, it is recommended when sending product that you package the product securely and send it insured, return receipt requested.

NEITHER THIS WARRANTY NOR ANY OTHER WARRANTY, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING ANY IMPLIED WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR OF FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, SHALL EXTEND BEYOND THE WARRANTY PERIOD. NO RESPONSIBILITY IS ASSUMED FOR ANY INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, INCLUDING WITHOUT LIMITATION DAMAGES RESULTING FROM MATHEMATICAL INACCURACY OF THE PRODUCT OR LOSS OF STORED DATA. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS AND SOME STATES DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS OR EXCLUSIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific rights and you may also have other rights which vary from state to state.

If your product needs repair, please call 1-800-628-2420 or visit us at www.victortech.com.

If for any reason this product is to be returned to the store where purchased, it must be packed in the original package. Thank you.

Victor Technology LLC

Handling Precautions

- Be sure to press the **RESET** button on the back of the calculator before using it for the first time.
- Even if the calculator is operating normally, replace the battery at least once every three years. Dead batteries can leak, causing damage to and malfunction of the calculator. Never leave the dead battery in the calculator.
- The battery that comes with this unit discharges slightly during shipment and storage. Because of this, it may require replacement sooner than the normal expected battery life.
- Low battery power can cause memory contents to become corrupted or lost completely. Always keep written records of all important data.
- Avoid use and storage in areas subject to temperature extremes. Very low temperatures can cause slow display response, total failure of the display, and shortening of battery life. Also avoid leaving the calculator in direct sunlight, near a window, near a heater or anywhere else it might become exposed to very high temperature. Heat can cause discoloration or deformation of the calculator's case, and damage to internal circuitry.
- Avoid use and storage in areas subject to large amounts of humidity and dust. Take care never to leave the calculator where it might be splashed by water or exposed to large amounts of humidity or dust. Such elements can damage internal circuitry.





- Never drop the calculator or otherwise subject it to strong impact.
- Never twist or bend the calculator. Avoid carrying the calculator in the pocket of your trousers or other tight-fitting clothing where it might be subjected to twisting or bending.
- Never try to take the calculator apart.
- Never press the keys of the calculator with a ball-point pen or other pointed object.
- Use a soft, dry cloth to clean the exterior of the unit. If the calculator becomes very dirty, wipe it off with a cloth moistened in a weak solution of water and a mild neutral household detergent. Wring out all excess moisture before wiping the calculator. Never use thinner, benzene or other volatile agents to clean the calculator. Doing so can remove printed markings and damage the case.

Two-line Display














The two-line display makes it possible to view both the calculation formula and its result at the same time.




- The upper line shows the calculation formula.
- The lower line shows the result.

Press  and  to scroll the line.


Press   or   to move the cursor immediately to the beginning or end of the entry.

General Information




Menus: Certain keys display menus: , ,
, , , , , , ,
, , , and .

Press  or  to move the cursor and underline a menu item. To return to the previous screen without selecting the item, press .

To select a menu item:

- Press  while the item is underlined, or
- For menu items followed by an argument value, enter the argument value while the item is underlined. The item and the argument value are displayed on the previous screen.

Previous Entries

After an expression is evaluated, use  and  to scroll through previous entries, which are stored in the unit memory. You cannot retrieve previous entries while in STAT mode. You can edit a previous entry and press  to evaluate the new expression.

Last Answer

SHIFT ANS

The most recently calculated result is stored to the variable Ans. Ans is retained in memory, even after the unit is turned off. To recall the value of Ans:

- Press **SHIFT** **ANS** (Ans displays on the screen), or
- Press any operations key (**+**, **-** etc.) As the first part of an entry, Ans and the operator are both displayed.

Order of Operations

-
- 1st Expressions inside parentheses.
-
- 2nd Functions that need a **)** and precede the argument, such as sin, log, and all R \leftrightarrow P menu items.
-
- 3rd Fractions.
-
- 4th Functions that are entered after the argument, such as x^2 and angle unit modifiers (° ' " r g).
-
- 5th Exponentiation (\wedge) and roots ($\sqrt{\quad}$).
-
- 6th Negation (-).
-
- 7th Permutations (nPr) and combinations (nCr).
-
- 8th Multiplication, implied multiplication, division.
-
- 9th Addition and subtraction.
-
- 10th Conversions (Ab \leftrightarrow d \leftrightarrow e, F \leftrightarrow D, DMS).
-
- 11th **ENTER** completes all operations and closes all open parentheses.

Cleaning and Correcting

CLEAR	Clears an error message. Clears characters on entry line. Moves the cursor to last entry in history once display is clear.
DEL	Delete 1 character to the left of the cursor each time you press DEL .
SHIFT INS	Inserts a character at the cursor.
SHIFT CLRVAR	Clears all memory variables.
SHIFT STAT CLRDATA	Clears all data points without exiting STAT mode.
SHIFT EXITSTAT Y	Clears all data points and exits STAT mode.
SHIFT RESET Y	Resets the unit. Returns unit to default settings; clears memory variables, pending operations, all entries in history, and statistical data; clears constant mode and Ans.

Fractions

Ab/c **SHIFT** **F ↔ D** **SHIFT** **Ab/c ↔ d/c**

Fractional calculations can display fractional or decimal results. Results are automatically simplified.


- **Ab/c** enters a fraction. Press **Ab/c** between whole number, numerator, and denominator. The unit, numerator, and denominator must be positive integers.
- **SHIFT** **F ↔ D** converts between fractions and decimals.
- **SHIFT** **Ab/c ↔ d/c** converts between mixed numbers and simple fractions.


Pi

$\pi = 3.141592653590$ for calculations.

$\pi = 3.141592654$ for display.

Angle Modes 

 displays a menu to specify the Angle mode as degrees, radians, or gradients.

 displays a menu to specify the Angle unit modifier-degree ($^{\circ}$), radians ($^{\text{r}}$), gradients ($^{\text{g}}$), or DMS ($^{\circ} \text{ ' } \text{''}$). It also lets you convert an angle to DMS Notation (\blacktriangleright DMS).

To set the Angle mode for any part of an entry:

- Select the Angle mode. Entries are interpreted and results displayed according to the Angle mode, or
- Select a unit modifier ($^{\circ} \text{ ' } \text{''}$) for any part of an entry. Entries with unit modifiers are interpreted accordingly, overriding the Angle mode.

To convert an entry:

- Set the Angle mode to the unit you want to convert to. Then use a unit modifier to designate the unit to convert from. (Angles of trigonometric functions convert values inside parentheses first.), or
- Select \blacktriangleright DMS, which converts an entry to DMS ($^{\circ} \text{ ' } \text{''}$) Notation.

Trigonometry  
   

Enter trigonometric functions (sin, cos, tan, \sin^{-1} , \cos^{-1} , \tan^{-1}), just as you would write them. Set the desired Angle mode before starting trigonometric calculations.

Hyperbolics

SHIFT **HYP**

SHIFT **HYP** displays the HYP indicator and accesses the hyperbolic function of the next trigonometry key that you press. Angle modes do not affect hyperbolic calculations.

Logarithms

LOG **LN** **SHIFT** **10^x** **e^x**

LOG yields the common logarithm of a number.

LN yields the logarithm of a number to the base e (e=2.819291929).

SHIFT **10^x** raises 10 to the power you specify.

SHIFT **e^x** raises e to the power you specify.

Rectangular ↔ Polar

SHIFT **R ↔ P**

SHIFT **R ↔ P** displays a menu to convert rectangular coordinates (x, y) to polar coordinates (r, θ) or vice versa. Set angle mode, as necessary, before starting calculations.

Constants

SHIFT **K**

SHIFT **K** turns Constant mode on and lets you define a constant.

To store an operation to K and recall it:

1. Press **SHIFT** **K**.
2. Enter any combination of numbers, operators, and/or values, up to 44 characters, beginning with an operator.
3. Press **ENTER** to save the operation. K displays in the indicator line.
4. Each subsequent time you press **ENTER**, the unit recalls the stored operation and applies it to the last answer or the current entry.

Press **SHIFT** **K** again to turn Constant mode off.

Memory

MEMVAR STO SHIFT RCL CLRVAR

The unit has 5 memory variables - A, B, C, D, and E. You can store a real number or an expression that results in a real number to a memory variable.

- **MEMVAR** accesses the menu of variables.
- **STO** lets you store values to variables.
- **SHIFT RCL** recalls the values of variables.
- **SHIFT CLRVAR** clears all variable values.

Notation

SHIFT FIX SHIFT SCIENG SHIFT EE

SHIFT FIX displays the Decimal Notation mode menu. These modes affect only the display of results. F (default) restores standard notation (floating-decimal) format. 0123456789 sets decimal places to n (0-9), retaining numeric notation mode format.

SHIFT SCIENG displays the Numeric Notation mode menu. These modes affect only the display of results.

- FLO (default). Floating Notation, with digits to the left and right of the decimal
- SCI: Scientific Notation
- ENG: Engineering Notation (exponent is a multiple of 3)

SHIFT EE enters a value in Scientific Notation, regardless of the numeric notation mode. Press **(-)** before entering a negative exponent.

Statistics

SHIFT STAT EXIT STAT DATA STATVAR

1-VAR analyzes statistical data from 1 data set with 1 measured variable, x . 2-VAR stats analyzes paired data from 2 data sets with 2 measured variables: x , the independent variable, and y , the dependent variable. You can enter up to 42 data sets.

To define statistical data points:

1. Press **SHIFT STAT**. Select 1-VAR or 2-VAR and press **ENTER**. The STAT icon appears on the screen.

2. Press **DATA**.
3. Enter a value for X1.
4. Press **▼**.
 - In 1-VAR stat mode. enter the frequency of occurrence (FRQ) of the data point. FRQ default=1, If FRQ=0, the data point is ignored.
 - In 2-VAR stat mode, enter the value for Y1 and press **ENTER**.
5. Repeat steps 3 and 4 until all data points are entered. You must press **ENTER** or **▼** to save the last data point or FRQ value entered. If you add or delete data points, the unit automatically reorders the list.
6. When all points and frequencies are entered:
 - Press **STATVAR** to display the menu of variables (see table for definitions) and their current values, or
 - Press **DATA** to return to the blank STAT screen. You can do calculations with data variables (\bar{x} , \bar{y} , etc.). Select a variable from the **STATVAR** menu and then press **ENTER** to evaluate the calculation.
7. When finished:
 - Press **SHIFT** **STAT** and select CLRDATA to clear all data points without exiting STAT mode, or
 - Press **SHIFT** **EXIT STAT** **ENTER** to clear all data points, variable and FRQ values, and to exit STAT mode (STAT indicator turns off).

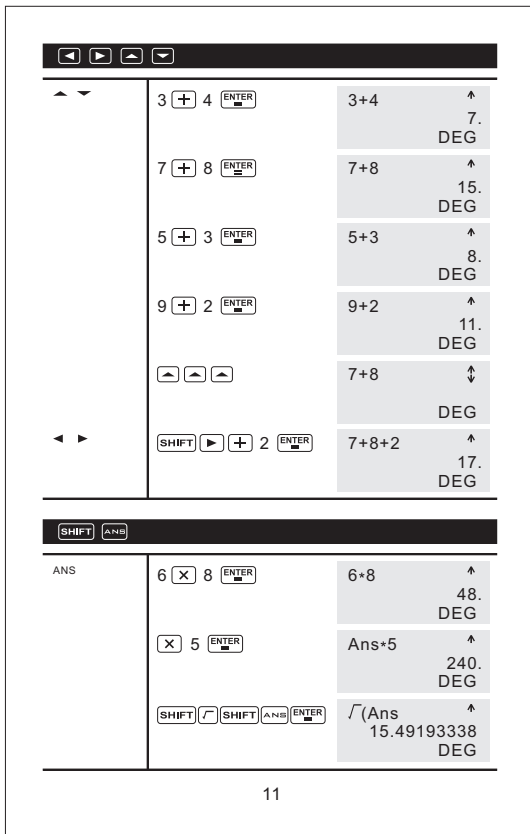
Variables	Definition
n	Number of x or (x,y) data points.
\bar{x} or \bar{y}	Mean of all x or y values.
Sx or Sy	Sample standard deviation of x or y.
σ_x or σ_y	Population standard deviation of x or y.
Σx or Σy	Sum of all x or y values.
Σx^2 or Σy^2	Sum of all x^2 or y^2 values.
Σxy	Sum of ($x \cdot y$) for all xy pairs.
a	Linear regression slope.
b	Linear regression y-intercept.

r	Correlation coefficient.
$x'(2\text{-VAR})$	Uses a and b to calculate predicted x value when you input a y value.
$y'(2\text{-VAR})$	Uses a and b to calculate predicted y value when you input an x value.

Probability

PRB

nPr	Calculates the number of possible permutations of n items taken r at a time, given n and r . The order of objects is important, as in a race.
nCr	Calculates the number of possible combinations of n items taken r at a time, given n and r . The order of objects is not important, as in a hand of cards.
!	A factorial is the product of the positive integers from 1 to n . n must be a positive whole number ≤ 69 .
RAND	Generates a random real number between 0 and 1. To control a sequence of random numbers, store an integer (seed value) ≥ 0 to rand. The seed value changes randomly every time a random number is generated.
RANDI	Generates a random integer between 2 integers, A and B , where $A \leq \text{RANDI} \leq B$. Separate the 2 integers with a comma.



+ **-** **x** **÷** **(←)** **(←)** **)** **ENTER**

+ - × ÷	4 + 3 x 20 ENTER	4+3*20	↑ 64. DEG
(←)	7 + (←) 2 + 9 ENTER	7+-2+9	↑ 14. DEG
()	SHIFT (√) 16) ENTER	$\sqrt{(16)}$	↑ 4. DEG
	7 x (←) 7 + 10) ENTER	7*(7+10)	↑ 119. DEG
	7 (←) 7 + 10) ENTER	7(7+10)	↑↓ 119. DEG

SHIFT **%**

%	8 SHIFT (%) x 120 ENTER	8%*120	↑ 9.6 DEG
----------	---	--------	-----------------

<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> Ab/c SHIFT Ab/c ↔ d/e SHIFT F ↔ D </div>		
$2\frac{1}{3} + 4 = 6\frac{1}{3}$		
Ab/c	2 Ab/c 1 Ab/c 3 + 4 ENTER	2.1.3+4 ↑ 6.1/3 DEG
$\frac{1}{3} \times \pi = 1.047197551$		
Ab/c	1 Ab/c 3 X π ENTER	1.3*π ↑ 1.047197551 DEG
$\frac{19}{3} \rightarrow 6\frac{1}{3}$		
Ab/c ↔ d/e	19 Ab/c 3 SHIFT Ab/c ↔ d/e ENTER	19.3 * Ab/c ↔ d/e ↑ 6.1/3 DEG
$3\frac{3}{4} \rightarrow 3.75$		
F ↔ D	3 Ab/c 3 Ab/c 4 SHIFT F ↔ D ENTER	3.3.4 * F ↔ D ↑ 3.75 DEG

x^y	x^2	SHIFT	$\sqrt{\quad}$	\wedge	SHIFT	$\sqrt[y]{\quad}$						
x^y	3	X	(1	Ab%	4)	x^y	$3*(1.4)^{-1}$	↑	12.	DEG
		ENTER										
x^2	3	x^2	+	4	ENTER				3^2+4	↑	13.	DEG
$\sqrt{\quad}$		SHIFT	$\sqrt{\quad}$	64)	ENTER			$\sqrt[3]{64}$	↑	8.	DEG
\wedge	6	\wedge	7	ENTER					6^7	↑	279936.	DEG
$\sqrt[y]{\quad}$	3	SHIFT	$\sqrt[y]{\quad}$	125	ENTER				$3^{\sqrt[3]{125}}$	↑	5.	DEG

LOG **LN** **SHIFT** 10^x **SHIFT** e^x

LOG | **LOG** 100 **ENTER** | $\log(100)$ ↑
2.
DEG

LN | **LN** 30 **ENTER** | $\ln(30)$ ↑
3.401197382
DEG

10^x | **SHIFT** 10^x 3 **ENTER** | $10^{(3)}$ ↑
1000.
DEG

e^x | **SHIFT** e^x .6 **ENTER** | $e^{(.6)}$ ↑
1.8221188
DEG

$e=2.71828182846$

π

π | 4 **X** **π** **ENTER** | $4 * \pi$ ↑
12.56637061
DEG

DRG $\circ \text{ } \text{ } \text{''}$		
DRG	CLEAR	\uparrow DEG
	DRG \blacktriangleright	<u>DEG RAD GRD</u> DEG
	ENTER	\uparrow RAD
$\circ \text{ } \text{ } \text{''}$	SIN 90 $\circ \text{ } \text{ } \text{''}$	$\circ \text{ } \text{ } \text{''}$ r g \rightarrow RAD
	ENTER \blacktriangleright ENTER	sin(90°) \uparrow 1. RAD
<hr/>		
DRG	CLEAR DRG \blacktriangleleft	<u>DEG RAD GRD</u> RAD
$\circ \text{ } \text{ } \text{''}$	ENTER 3 π $\circ \text{ } \text{ } \text{''}$ \blacktriangleright \blacktriangleright \blacktriangleright	$\circ \text{ } \text{ } \text{''}$ r g \rightarrow DEG
	ENTER ENTER	$3\pi r$ \uparrow 540. DEG
<hr/>		
$\circ \text{ } \text{ } \text{''}$	30.2 $\circ \text{ } \text{ } \text{''}$ \blacktriangleleft	\blacktriangleleft <u>DMS</u> DEG
	ENTER ENTER	30.2 \blacktriangleright DMS \uparrow 30°12'0" DEG

SIN **COS** **TAN**
SHIFT SIN⁻¹ **SHIFT COS⁻¹** **SHIFT TAN⁻¹**

TAN	TAN 0) ENTER	tan(0) ↑ 0. DEG
TAN ⁻¹	SHIFT TAN⁻¹ 0) ENTER	tan ⁻¹ (0) ↑ 0. DEG
COS	8 X COS 60) ENTER	8*cos(60) → ↑ 4. DEG

SHIFT HYP

HYP	SHIFT HYP SIN 3) ENTER	sinh(3) ↑ 10.01787493 DEG
	SHIFT HYP SHIFT SIN⁻¹ ENTER	sinh ⁻¹ (3) ↑ 1.818446459 DEG

SHIFT R ↔ P

R ↔ P	SHIFT R ↔ P	R↔Pr R↔Pθ → DEG
	7 SHIFT , 25) ENTER	R↔Pr(7,25) ↑ 25.96150997 DEG
	SHIFT R ↔ P ▶	R↔Pr R↔Pθ → DEG
	ENTER ENTER	R↔Pθ(7,25) ↑ 74.35775354 DEG

SHIFT K	
K	SHIFT K
	K=
	DEG
X 3 X 5 ENTER	K=*3*5 ↑
	DEG K
6 ENTER	6*3*5 ↑
	90.
	DEG K
9 ENTER	9*3*5 ↑
	135.
	DEG K
SHIFT K SHIFT K	K=2
CLEAR X ² ENTER	DEG K
8 ENTER	8 ² ↑
	64.
	DEG K
SHIFT K	↑
	DEG

	SHIFT CLRVAR	STO	SHIFT RCL	MEMVAR
CLRVAR	SHIFT CLRVAR			DEG
STO	21 STO			→ A B C D E →
	ENTER			DEG
	π			21 → A ↑
				21. DEG
				π ↑
				DEG
RCL	SHIFT RCL			A B C D E
	ENTER ENTER			21. DEG
	STO ►			π 21 ↑
	ENTER			65.97344573 DEG
				→ A B C D E →
				DEG
				Ans → B ↑
				65.97344573 DEG
MEMVAR	MEMVAR ►			A B C D E
	ENTER X 12 ENTER			65.97344573 DEG
				B * 12 ↑
				791.6813487 DEG

SHIFT FIX SHIFT SCI/ENG SHIFT EE		
FIX	π ENTER	π 3.141592654 DEG
	SHIFT FIX	E 0123456789
	4	π ↑ 3.1416 FIX DEG
	SHIFT FIX \bullet	π ↑ 3.141592654 DEG
SCI/ENG	976825	976825 ↑ DEG
	SHIFT SCI/ENG \blacktriangleright	FLO <u>SCI</u> ENG DEG
	ENTER ENTER	976825 ↑ 9.76825 $\times 10^{05}$ SCI DEG
	SHIFT SCI/ENG \blacktriangleright	FLO <u>SCI</u> <u>ENG</u>
	ENTER	976825 976.825 $\times 10^{03}$ ENG DEG
EE	3.586 SHIFT EE	3.586E -23 ↑
	\leftarrow 23 ENTER	35.86 $\times 10^{-24}$ ENG DEG



SHIFT STAT DATA STATVAR SHIFT EXIT STAT		
1-VAR: {12, 14, 14, 14, 14}		
STAT	SHIFT STAT	1-VAR 2-VAR → DEG
DATA	ENTER DATA 12	X1=12 ↑↓ STAT DEG
	▼	FRQ=1 ↑↓ STAT DEG
	▼ 14	X2=14 ↑↓ STAT DEG
	▼ 4 ENTER	FRQ=4 ↑↓ STAT DEG 4.
STATVAR	STATVAR ▶ ▶ ▶	n \bar{x} Sx σ_x → 0.8 STAT DEG
	X 8 ENTER	$\sigma_x \times 8$ ↑ 6.4 STAT DEG
STAT	SHIFT STAT ◀	◀ CLRDATA STAT DEG
	ENTER	STAT DEG

2-VAR: (32, 28); (27, 33); x' (31)

STAT	<input type="button" value="SHIFT"/> <input type="button" value="STAT"/> <input type="button" value="▶"/>	1-VAR 2-VAR → DEG
DATA	<input type="button" value="ENTER"/> <input type="button" value="DATA"/> 32	X1=32 ↑↓ STAT DEG
	<input type="button" value="▼"/> 28	Y1=28 ↑↓ STAT DEG
	<input type="button" value="▼"/> 27	X2=27 ↑↓ STAT DEG
	<input type="button" value="▼"/> 33	Y2=33 ↑↓ STAT DEG
STATVAR	<input type="button" value="▼"/> <input type="button" value="STATVAR"/> <input type="button" value="◀"/> <input type="button" value="◀"/>	← $\bar{x}'y'$ STAT DEG
	31 <input type="button" value=")"/> <input type="button" value="ENTER"/>	x'(31) ↑ 29 STAT DEG
EXIT STAT	<input type="button" value="SHIFT"/> <input type="button" value="EXIT STAT"/>	EXIT ST: <u>Y</u> N STAT DEG
	<input type="button" value="ENTER"/>	DEG

PRB		
nPr	10 PRB 7 ENTER	10 ↑ DEG nPr nCr ! → DEG 10 nPr 7 ↑ 604800. DEG
nCr	10 PRB ▶ 7 ENTER	10 ↑ DEG nPr nCr ! → 10 nCr 7 → 120. DEG
!	10 PRB ▶ ▶ ENTER ENTER	10 ↑ DEG nPr nCr ! → DEG 10! ↑ 3628800. DEG

STO rand	6 STO ◀ ENTER	◀ <u>rand</u> ↑ 2981212593. STAT DEG 6 ▶ <u>rand</u> ↑ 6. DEG
RAND	PRB ◀ ◀ ENTER ENTER	◀ <u>RAND</u> <u>RANDI</u> DEG RAND ↑ 0.002728484 DEG
RANDI	PRB ◀ 10 SHIFT , 12) ENTER	◀ <u>RAND</u> <u>RANDI</u> DEG RANDI(10, 12) ↑ 11. DEG

Base-N Calculations:

- Binary, octal, decimal and hexadecimal calculations, conversions and logical operations are performed in the BASE-N mode.
- Press **SHIFT** + **ENTER**, **+**, **-**, **X** to change the number system to binary, octal, decimal and hexadecimal, the corresponding symbol - "B", "O", "D", "H" appears on the display.

- Valid values in each number system:

Number system	Valid values
Binary	0, 1
Octal	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
Decimal	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
Hexadecimal	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F

- Calculation range

Number system	Calculation range
Binary	Positive 011111111 $\geq x \geq 0$
	Negative 111111111 $\geq x \geq 100000000$
Octal	Positive 377777777 $\geq x \geq 0$
	Negative 777777777 $\geq x \geq 400000000$
Decimal	Positive 999999999 $\geq x \geq 0$
	Negative -1 $\geq x \geq -999999999$
Hexadecimal	Positive 2540BE3FF $\geq x \geq 0$
	Negative FFFFFFFF $\geq x \geq FDABF41C01$

(1) Binary, Octal, Decimal, Hexadecimal conversions:

Example	Operation	Display(lower)
How 22_{10} will be	SHIFT —	
expressed in	22 ENTER	22
hexadecimal	SHIFT X	16^H
binary, octal	SHIFT ENTER	10110^b
number system?	SHIFT +	26°

(2) Basic arithmetic operations using binary, octal, decimal and hexadecimal values:

Example	Operation	Display(lower)
$0011_2 + 11010_2$	SHIFT ENTER	
	0011 + 11010 ENTER	11101^b
$4B3_{16} - AC_{16}$	SHIFT X	
	$4B3$ — AC ENTER	407^H
$123_8 \times 16_8$	SHIFT +	
	123 X 16 ENTER	2212°
$10_{10} / 2_{10}$	SHIFT —	
	10 ÷ 2 ENTER	5
$12_8 + 5_8 \times 2_8$	SHIFT +	
	12 + 5 X 2 ENTER	24°

(3) Logical operations:

Example	Operation	Display(lower)
AB_{16} OR 23_{16}	SHIFT X	
	AB OR 23 ENTER	Ab^H
223_8 XOR 6_8	SHIFT +	
	223 XOR 6 ENTER	225°
110_2 XNOR 1111_2	SHIFT ENTER	
	110 XNOR 1111 ENTER	1111110110^b
NOT 34_8	SHIFT +	
	NOT 34 ENTER	777777743°
$2B_{16}$ AND 5_{16} OR 4_{16}	SHIFT X	
	2B AND 5 OR 4 ENTER	5^H
NEG 6_8 XOR 12_8	SHIFT +	
	NEG 6 XOR 12 ENTER	777777760°

Input Ranges:

Functions	Input Range		
sin x	DEG	$0 \leq x \leq 4.499999999 \text{ E } 10$	
	RAD	$0 \leq x \leq 785398163.3$	
	GRA	$0 \leq x \leq 4.499999999 \text{ E } 10$	
cos x	DEG	$0 \leq x \leq 4.500000008 \text{ E } 10$	
	RAD	$0 \leq x \leq 785398164.9$	
	GRA	$0 \leq x \leq 5.000000009 \text{ E } 10$	
tan x	DEG	same as sin x, except when $ x = (2n-1)\pi/90$	
	RAD	same as sin x, except when $ x = (2n-1)\pi/2$	
	GRA	same as sin x, except when $ x = (2n-1)\pi/100$	
sin ⁻¹ x	$ x \leq 1$		
cos ⁻¹ x	$ x \leq 1$		
tan ⁻¹ x	$ x < 1 \times 10^{100}$		
sinh x	$ x \leq 230.2585092$	For sinh and tanh, errors are cumulative and accuracy is affected at a certain point when $x=0$.	
cosh x			
tanh x	$ x < 1 \times 10^{100}$		
sinh ⁻¹ x	$ x < 5 \times 10^{99}$		
cosh ⁻¹ x	$1 \leq x < 5 \times 10^{99}$		
tanh ⁻¹ x	$ x < 1$		
log _x /ln x	$1 \times 10^{-99} \leq x < 1 \times 10^{100}$		
10 ^x	$-1 \times 10^{100} < x < 100$		
e ^x	$-1 \times 10^{100} < x \leq 230.2585092$		
\sqrt{x}	$0 \leq x < 1 \times 10^{100}$		
x ²	$ x < 1 \times 10^{50}$		
1/x	$ x < 1 \times 10^{100}; x \neq 0$		
x!	$0 \leq x \leq 69$ (x is an integer)		
nPr/nCr	$0 \leq r \leq n$ $n < 1 \times 10^{10}$ (n and r are integers)		
R → P	$\sqrt{x^2 + y^2} < 1 \times 10^{100}$		

Functions	Input Range
P → R	$0 \leq r < 1 \times 10^{100}$ However, for $\tan \theta$.
	(DEG) $ \theta < 9 \times 10^9$ $ \theta \neq 90(2n+1)$:DEG
	(RAD) $ \theta < 5 \times 10^7 \pi$ rad $ \theta \neq \pi/2 \cdot (2n+1)$:RAD
	(GRA) $ \theta < 1 \times 10^{10}$ grad $ \theta \neq 100(2n+1)$:GRA
° " "	° : $-1 \text{E}100 < x < 1 \text{E}100$
	" : $0 \leq x < 1 \text{E}100$
	''' : $0 \leq x < 1 \text{E}100$
x^y	$x > 0$: $-1 \times 10^{100} < y \log x < 100$
	$x = 0$: $y > 0$
	$x < 0$: $y = n$; $\frac{1}{2n+1}$ (n is an integer)
	However: $-1 \times 10^{100} < y \log x < 100$
$x^{y/z}$	$x > 0$: $y \neq 0$
	$-1 \times 10^{100} < 1/y \log x < 100$
	$x = 0$: $y > 0$
	$x < 0$: $y = 2n+1$; $\frac{1}{n}$ ($n \neq 0$; n is an integer)
However: $-1 \times 10^{100} < 1/y \log x < 100$	
$a^{b/c}$	Total of integer, numerator, and denominator must be 10 digits or less (including division marks).
SD	1-VAR: $1\text{E}-100 < x < 1\text{E}100$ FRQ > 0
	2-VAR: $1\text{E}-100 < x < 1\text{E}100$ $1\text{E}-100 < y < 1\text{E}100$
F ↔ D	$1\text{E}-100 < x < 1\text{E}100$
EEx	$-99 \leq x \leq 99$



Guide d'utilisation
Calculatrice scientifique V34

Préface

Victor Technology vous félicite pour l'acquisition de votre calculatrice scientifique V34. Nous offrons nos produits à notre clientèle depuis 1918. Aujourd'hui, Victor est fier d'offrir une gamme complète de calculatrices scientifiques et financières imprimantes, portables ou de bureau. Pour obtenir davantage d'informations sur notre gamme de produits, visitez notre site Web à l'adresse www.victortech.com ou composez le 1-800-628-2420.

Victor : le choix des professionnels!

Copyright © 2008, Victor Technology LLC
Tous droits réservés

Garantie limitée

Merci d'avoir acheté un produit Victor Technology.

Ce produit a été testé électroniquement. En cas de problèmes liés à l'utilisation de votre calculatrice, veuillez vous reporter au Guide d'utilisation.

L'acheteur original de cet article bénéficie d'une garantie contre tout défaut de fabrication ou de matériau, à l'exception de la pile, pour des conditions d'utilisation normale et pour une durée de deux ans à compter de la date d'achat. Au cours de la période de garantie, sur simple présentation de la preuve d'achat, cet article pourra être réparé ou remplacé (par un article similaire ou du même modèle) à la discrétion de Victor, sans frais de main-d'œuvre ou de pièces, à tout centre de service autorisé par Victor Technology.

Cette garantie ne pourra s'appliquer si le produit visé a été mal utilisé, a fait l'objet d'un usage abusif ou s'il a été modifié. Sans limiter ce qui précède, les problèmes liés à une fuite de la pile, au pliage ou au bris du boîtier ou de l'écran ACL seront imputés à un mauvais usage ou une utilisation abusive de l'appareil.

Pour vous prévaloir de la garantie de service, vous devrez vous présenter à un centre de service autorisé par Victor ou faire expédier l'appareil par poste prépayée, accompagné d'une preuve d'achat ou d'un reçu de caisse dûment daté. En raison du risque d'avaries postales ou de perte de l'article, nous vous recommandons de bien emballer l'article et d'assurer votre envoi postal accompagné d'une demande d'accusé de réception.

NI LA PRÉSENTE GARANTIE, NI TOUTE AUTRE GARANTIE OU CONDITION IMPLICITE OU EXPRESSE Y COMPRIS TOUTE GARANTIE IMPLICITE DE QUALITÉ MARCHANDE OU D'APTITUDE À UN USAGE PARTICULIER NE SERONT PROLONGÉES AU-DELÀ DE LA DURÉE DE LA PÉRIODE DE GARANTIE. AUCUNE RESPONSABILITÉ NE SERA ASSUMÉE EN CAS DE DOMMAGES DIRECTS, SPÉCIAUX, ACCESSOIRES OU INDIRECTS, Y COMPRIS, ET SANS LIMITATION, LES DOMMAGES RÉSULTANT D'ERREURS MATHÉMATIQUES DU PRODUIT OU DE PERTES DE DONNÉES STOCKÉES. CERTAINS ÉTATS NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE ET CERTAINS ÉTATS NE PERMETTENT PAS L'EXCLUSION OU LA LIMITATION POUR DOMMAGES ACCESSOIRES OU INDIRECTS, DE SORTE QUE LES LIMITATIONS OU EXCLUSIONS ÉNONCÉES CI-DESSUS PEUVENT NE PAS S'APPLIQUER À VOUS.

La présente garantie vous reconnaît des droits spécifiques auxquels peuvent s'ajouter d'autres droits pouvant varier d'un état à l'autre.

Si votre appareil requiert des réparations, veuillez composer le 1-800-628-2420 ou visiter notre site web à l'adresse www.victortech.com. Si, pour quelque raison, l'appareil doit être retourné à son point d'achat, il devra être rapporté dans son emballage d'origine. Merci.

Victor Technology LLC

Précautions à prendre

- Appuyez sur le bouton **RESET** (réinitialisation) situé à l'arrière de la calculatrice avant la première utilisation de l'appareil.
- Même si la calculatrice fonctionne normalement, la pile doit être remplacée au moins une fois tous les trois ans. Les piles mortes risquent de couler et d'endommager la calculatrice ou de causer son mauvais fonctionnement. Ne jamais laisser une pile morte dans la calculatrice.
- La pile d'origine qui alimente cet appareil se décharge légèrement durant le stockage et le transport. Pour cette raison, il peut être nécessaire de procéder à son remplacement avant le terme prévu de sa durée de vie utile.
- Une pile affaiblie risque de causer une corruption ou une perte de données. Il est recommandé de consigner vos données importantes dans un registre externe.
- Évitez l'utilisation et le stockage de l'appareil à des températures extrêmes. Les très basses températures peuvent ralentir l'affichage des données, causer une panne de l'écran, et raccourcir la durée de vie de la pile. Évitez aussi d'exposer la calculatrice à la lumière directe du soleil, de la laisser derrière une vitre, près d'une source de chaleur et tout autre endroit où elle serait exposée à de très hautes températures. La chaleur peut causer la décoloration ou la déformation du boîtier de la calculatrice et risque d'endommager les circuits internes de l'appareil.
- Évitez l'utilisation et le stockage de l'appareil dans des endroits fortement humides ou poussiéreux. Préservez la calculatrice de tout risque d'éclaboussures d'eau et d'une exposition en milieux fortement humides ou poussiéreux. De telles conditions risquent d'endommager les circuits internes.

- Évitez d'échapper la calculatrice et la préserver contre les impacts.
- Ne jamais tordre ou plier le boîtier de la calculatrice. Évitez de transporter la calculatrice dans la poche d'un pantalon ou autre vêtement ajusté, ceci risquant d'exposer l'appareil à des torsions ou des déformations.
- Ne pas tenter de démonter la calculatrice.
- Ne pas enfoncer les touches de la calculatrice au moyen d'un stylo ou tout autre objet pointu.
- Utiliser un linge doux et sec pour nettoyer le boîtier de l'appareil. Dans le cas où le boîtier de la calculatrice serait fortement souillé, le nettoyer à l'aide d'un linge humide trempé dans une faible solution d'eau et de détergent domestique doux et neutre. Essorer le linge pour en chasser toute humidité excessive avant d'essuyer le boîtier. Ne jamais utiliser de diluant, benzène ou tout autre agent volatil pour nettoyer la calculatrice. L'utilisation de tels produits risque d'effacer les caractères imprimés et d'endommager le boîtier.

Affichage sur deux lignes

L'affichage sur deux lignes permet de visualiser simultanément la formule utilisée pour le calcul et le résultat obtenu.

- La ligne supérieure affiche la formule de calcul.
- La ligne inférieure affiche le résultat.


Appuyez sur les touches  et  pour faire défiler la ligne. Appuyez sur les touches   ou   pour déplacer le curseur vers le début ou la fin de l'entrée.

Informations générales

Menus : Certaines clés affichent des menus  
        
       et  .




Appuyez sur les touches  ou  pour déplacer le curseur et souligner un article au menu. Pour retourner à l'affichage précédent sans sélection effectuée, appuyez sur la touche .

Pour sélectionner un article au menu:

- Appuyez sur la touche  lorsque l'article est souligné ou
- Pour les articles au menu suivi d'un argument, entrez la valeur d'argument pendant que l'article est souligné. L'article et la valeur d'argument se trouvent affichés sur l'écran précédent.

Entrées précédentes



Après l'évaluation d'une expression, utiliser les touches  et  pour faire défiler les entrées précédentes, qui sont stockées dans la mémoire de l'appareil. Il est impossible d'afficher les entrées précédentes lorsqu'en mode STAT. Vous pouvez modifier une entrée précédente et appuyer sur la touche  pour évaluer la nouvelle expression.

Dernière réponse

SHIFT ANS

Le plus récent résultat d'un calcul est stocké comme variable Ans. La variable Ans est conservée dans la mémoire, même après la mise hors tension de l'appareil. Pour récupérer la valeur Ans:

- Appuyez sur les touches **SHIFT** **ANS** (la valeur Ans s'affiche sur l'écran), ou
- Appuyez sur n'importe quel opérateur arithmétique (**+**, **-** etc.) Ans et l'opérateur arithmétique sont affichés comme premiers éléments d'une entrée.

Séquence des opérations

-
- 1^{ère} Expressions entre parenthèses
-
- 2^e Fonctions requérant a) et précédant l'argument, telles que sin, log et tous les articles au menu R ↔ P
-
- 3^e Fractions
-
- 4^e Fonctions entrées à la suite de l'argument, telles que x^2 et modificateurs d'angle (° ' " r g).
-
- 5^e Élévation à une puissance (\wedge) et racines ($\sqrt{\quad}$).
-
- 6^e Négations (-).
-
- 7^e Permutations (nPr) et combinaisons (nCr).
-
- 8^e Multiplications, multiplications implicites, divisions
-
- 9^e Additions et soustractions
-
- 10^e Conversions (A ↔ D, F ↔ D, DMS)
-
- 11^e La touche **ENTER** complète toutes les opérations et ferme toutes les parenthèses.

Effacer et corriger

CLEAR	Efface les messages d'erreur Efface les caractères de la ligne d'affichage Déplace le curseur vers la dernière entrée effectuée avant l'effacement
DEL	Efface le caractère situé à gauche du curseur chaque fois que la touche DEL est enfoncée
SHIFT INS	Insère un caractère à la place occupée par le curseur
SHIFT CLRVAR	Efface toutes les variables consignées en mémoire
SHIFT STAT CLRDATA	Efface les données consignées sans fermer le mode STAT
SHIFT EXITSTAT Y	Efface les données consignées et ferme le mode STAT
SHIFT RESET Y	Remet la calculatrice à l'état initial. Retourne aux paramètres par défaut; efface les variables en mémoire; les opérations en attente, toutes les données historiques et les données statistiques; efface la zone des constantes et les valeurs Ans.

Fractions

Ab/c **SHIFT** **F ↔ D** **SHIFT** **Ab/c → %**

Les calculs de fractions peuvent être affichés en fractions ou en décimales. Les résultats sont arrondis automatiquement.

- **Ab/c** permet d'entrer une fraction. Appuyez sur la touche **Ab/c** entre le nombre entier, le numérateur et le dénominateur. L'unité, le numérateur et le dénominateur doivent être des nombres entiers positifs.
- **SHIFT** **F ↔ D** permet la conversion entre fractions et décimales.
- **SHIFT** **Ab/c → %** permet la conversion entre nombres mixtes et simples fractions.

Pi



$\pi = 3,141592653590$ pour les calculs

$\pi = 3,141592654$ pour l'affichage

Modes de calcul des angles



DRG affiche un menu permettant de spécifier le mode de calcul d'angles sous forme de degrés, de radians ou de gradients.

Angle unit menu affiche un menu permettant de spécifier le modificateur d'unités d'angle sous forme de degrés ($^{\circ}$), de radians (r), de gradients (g), ou DMS ($^{\circ} ' ''$). Cette touche permet aussi de convertir un angle en notation DMS (\blacktriangleright DMS).

Réglage du mode de calcul d'angles pour toute partie d'une entrée:

- Sélectionnez le mode Angle. Les entrées sont interprétées et les résultats sont affichés conformément au mode spécifié, ou
- Sélectionnez un modificateur d'unité de calcul ($^{\circ} ' ''$) pour toute partie d'une entrée. Les entrées assorties de modificateurs d'unité sont interprétées en conséquence, en priorité sur le mode Angle.

Conversion d'une entrée:

- En mode de calcul d'angle, spécifiez vers quelle unité de calcul la conversion doit être effectuée. Utilisez un modificateur d'unité et désigner l'unité qui doit être convertie. (Pour les angles de fonction trigonométrique, les valeurs entre parenthèses sont converties en premier), ou
- Appuyez sur la touche \blacktriangleright DMS pour convertir une entrée sous forme DMS ($^{\circ} ' ''$).

Trigonométrie



Entrez les fonctions de calcul trigonométrique (sin, cos, tan, \sin^{-1} , \cos^{-1} , \tan^{-1}) tel que vous les écrivez. Réglez le mode de calcul d'angle désiré avant de procéder aux calculs trigonométriques.

Hyperboles

SHIFT **HYP**

La touche **SHIFT** **HYP** permet d'afficher l'indicateur HYP et d'accéder à la fonction hyperbolique de la touche de trigonométrie que vous actionnez. Les modes de calcul d'angles n'affectent pas les calculs hyperboliques.

Logarithmes

LOG **LN** **SHIFT** **10^x** **e^x**

- LOG** La touche LOG produit le logarithme naturel d'un nombre.
- LN** La touche LN produit le logarithme d'un nombre à base e (e=2.819291929).
- SHIFT** **10^x** Cette touche élève de 10 la puissance spécifiée
- SHIFT** **e^x** Cette touche élève de e la puissance spécifiée

Conversion de coordonnées rectangulaires et polaires

SHIFT **R ↔ P**

La touche **SHIFT** **R ↔ P** permet d'afficher un menu pour effectuer la conversion de coordonnées rectangulaires (x, y) en coordonnées polaires (r, θ) et vice-versa. Régler le mode de calcul d'angle selon le besoin avant de procéder aux calculs.

Constantes

SHIFT **K**

La touche **SHIFT** **K** met la calculatrice en mode Constantes et vous permet de définir une constante.

Stockage et récupération d'une opération dans la zone K:

1. Appuyez sur la touche **SHIFT** **K**.
2. Entrez la combinaison de chiffres, d'opérateurs et de valeurs de votre choix, jusqu'à 44 caractères, en commençant par un opérateur.
3. Appuyez sur la touche **ENTER** pour enregistrer l'opération. K s'affiche dans la ligne de l'indicateur.
4. Chaque fois que vous appuyez sur la touche **ENTER**, la calculatrice récupère l'opération stockée et l'applique à la dernière réponse ou à l'entrée en cours.

Appuyez sur la touche **SHIFT** **K** une autre fois pour fermer le mode Constantes.

Mémoire

MEMVAR STO SHIFT RCL CLRVAR

La calculatrice possède 5 variables de mémoire : A, B, C, D et E. Vous pouvez stocker des nombres réels ou des expressions résultant en nombres réels dans une variable de mémoire.

- **MEMVAR** donne accès au menu des variables
- **STO** permet de stocker des valeurs vers les variables
- **SHIFT RCL** rappelle les valeurs variables
- **SHIFT CLRVAR** efface les valeurs variables

Notation

SHIFT FIX SHIFT SCI/ENG SHIFT EE

La touche **SHIFT FIX** affiche le menu du mode de notation décimale. Ce mode n'affecte que l'affichage des résultats. F (défaut) rétablit le format de notation standard (flottante-décimale). 0123456789 définit le nombre de décimales n (0 à 9), tout en maintenant le format de notation numérique.

SHIFT SCI/ENG affiche le menu du mode de notation numérique. Ce mode n'affecte que l'affichage des résultats.

- FLO (défaut) : notation flottante avec chiffres à gauche et à droite de la décimale.
- SCI: notation scientifique
- ENG: Notation d'ingénierie (l'exposant est un multiple de 3)

SHIFT EE permet d'entrer une valeur en notation scientifique, sans égard au mode de notation numérique. Appuyez sur la touche **(←)** avant d'entrer un exposant négatif.

Statistiques

SHIFT STAT EXIT/STAT DATA STATVAR

1-VAR permet d'analyser les données statistiques de 1 ensemble de données comportant 1 variable mesurée; x .
2-VAR stats permet d'analyser les données par paires de 2 ensembles de données comportant 2 variables mesurées : x , la variables indépendante, et y , la variable dépendante. Vous pouvez entrer jusqu'à 42 ensembles de données.

Définition des points de données statistiques:

1. Appuyez sur les touches **SHIFT STAT**. Sélectionnez le mode 1-VAR ou 2-VAR et appuyez sur la touche **ENTER**. L'icône STAT apparaît sur l'écran.

2. Appuyez sur la touche **DATA**.
3. Entrez une valeur pour X1.
4. Appuyez sur la touche **▼**.
 - En mode statistique 1-VAR, entrez la fréquence de l'occurrence (FRQ) du point de donnée. La valeur de défaut FRQ = 1. Si FRQ = 0, le point de donnée est ignoré.
 - En mode statistique 2-VAR, entrez la valeur pour Y1 et appuyez sur la touche **ENTER**.
5. Répétez les étapes 3 et 4 jusqu'à ce que tous les points de donnée soient entrés. Vous devez appuyer sur la touche **ENTER** ou **▼** pour enregistrer le dernier point de donnée. La calculatrice remet la liste en ordre automatiquement.
6. Lorsque tous les points et les fréquences sont entrés:
 - Appuyez sur la touche **STATVAR** pour afficher le menu des variables (voir le tableau des définitions ci-dessous) et leur valeur courante, ou
 - Appuyez sur la touche **DATA** pour retourner à l'écran vierge STAT. Vous pouvez effectuer des calculs avec des variables de données (\bar{x} , \bar{y} , etc.). Sélectionnez une variable du menu **STATVAR** et appuyez sur la touche **ENTER** pour évaluer le calcul.
7. Une fois terminé:
 - Appuyez sur les touches **SHIFT** **STAT** et sélectionner CLRDATA pour effacer tous les points de donnée sans quitter le mode STAT ou,
 - Appuyez sur les touches **SHIFT** **EXIT/STAT** **ENTER** pour effacer tous les points de données, les variables et les valeurs FRQ et quittez le mode STAT (l'indicateur STAT s'éteint).

Variable	Définition
n	Nombre de points de données x ou (x, y)
\bar{x} ou \bar{y}	Moyenne de toutes les valeurs x ou y
Sx ou Sy	Écart-type de l'échantillon de x ou de y
σ_x ou σ_y	Écart-type de la population de x ou de y
Σx ou Σy	Somme de toutes les valeurs x ou y
Σx^2 ou Σy^2	Somme de toutes les valeurs x^2 ou y^2 .
Σxy	Somme des valeurs ($x \cdot y$) pour toutes les paires xy
a	Pente de régression linéaire
b	Segment sur l'axe y (régression linéaire)

r	Coefficient de corrélation
x'(2-VAR)	Utilise a et b pour calculer la valeur prédite x lorsque vous ajoutez une valeur y.
y'(2-VAR)	Utilise a et b pour calculer la valeur prédite y lorsque vous ajoutez une valeur x.

Probabilité

PRB

nPr	Calcule le nombre de permutations possibles de n éléments groupés en r à la fois, étant donné les valeurs n et r. L'ordre des éléments est important, comme c'est le cas dans une course.
nCr	Calcule le nombre de permutations possibles de n éléments groupés en r à la fois, selon les valeurs n et r. L'ordre des éléments est sans importance, comme c'est le cas dans un jeu de cartes.
!	Une factorielle est le produit de nombres entiers positifs de 1 à n, n devant être un nombre entier positif ≤ 69 .
RAND	Génère un nombre réel aléatoire entre 0 et 1. Pour contrôler une séquence de nombres aléatoires, stocker un nombre entier (amorce) ≥ 0 dans la zone rand. La valeur amorce change aléatoirement chaque fois qu'un nombre aléatoire est généré.
RANDI	Génère un nombre entier aléatoire entre 2 nombres entiers, A et B, A étant \leq RANDI et B étant \geq B. Séparer les deux nombres entiers par une virgule.

Navigation: ◀ ▶ ▲ ▼		
▲ ▼	3 + 4 ENTER	3+4 ↑ 7. DEG
	7 + 8 ENTER	7+8 ↑ 15. DEG
	5 + 3 ENTER	5+3 ↑ 8. DEG
	9 + 2 ENTER	9+2 ↑ 11. DEG
	▲ ▲ ▲	7+8 ↑↓ DEG
◀ ▶	SHIFT ▶ + 2 ENTER	7+8+2 ↑ 17. DEG
SHIFT ANS		
ANS	6 x 8 ENTER	6*8 ↑ 48. DEG
	x 5 ENTER	Ans*5 ↑ 240. DEG
	SHIFT √ SHIFT ANS ENTER	√ (Ans ↑ 15.49193338 DEG

+ **-** **x** **÷** **(←)** **(** **)** **ENTER**

+ - × ÷	4 + 3 x 20 ENTER	4+3*20	↑ 64. DEG
(←)	7 + (←) 2 + 9 ENTER	7+-2+9	↑ 14. DEG
()	SHIFT √ 16) ENTER	$\sqrt{16}$	↑ 4. DEG
	7 x (7 + 10) ENTER	7*(7+10)	↑ 119. DEG
	7 (7 + 10) ENTER	7(7+10)	↑↓ 119. DEG

SHIFT **%**

%	8 SHIFT % x 120 ENTER	8%*120	↑ 9.6 DEG
----------	---	--------	-----------------

<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> Ab/c SHIFT Ab/c ↔ d/e SHIFT F ↔ D </div>		
$2\frac{1}{3} + 4 = 6\frac{1}{3}$		
Ab/c	2 Ab/c 1 Ab/c 3 + 4 ENTER	2.1.3+4 ↑ 6.1/3 DEG
$\frac{1}{3} \times \pi = 1.047197551$		
Ab/c	1 Ab/c 3 X π ENTER	1.3*π ↑ 1.047197551 DEG
$\frac{19}{3} \rightarrow 6\frac{1}{3}$		
Ab/c ↔ d/e	19 Ab/c 3 SHIFT Ab/c ↔ d/e ENTER	19.3 * Ab/c ↔ d/e ↑ 6.1/3 DEG
$3\frac{3}{4} \rightarrow 3.75$		
F ↔ D	3 Ab/c 3 Ab/c 4 SHIFT F ↔ D ENTER	3.3.4 * F ↔ D ↑ 3.75 DEG

x^y	x^2	SHIFT	$\sqrt{\quad}$	\wedge	SHIFT	$\sqrt[y]{\quad}$						
x^y	3	X	(1	Ab%	4)	x^y	$3*(1.4)^{-1}$	↑	12.	DEG
		ENTER										
x^2	3	x^2	+	4	ENTER				3^2+4	↑	13.	DEG
$\sqrt{\quad}$	SHIFT	$\sqrt{\quad}$	64)	ENTER				$\sqrt[3]{64}$	↑	8.	DEG
\wedge	6	\wedge	7	ENTER					6^7	↑	279936.	DEG
$\sqrt[y]{\quad}$	3	SHIFT	$\sqrt[y]{\quad}$	125	ENTER				$3^{\sqrt[3]{125}}$	↑	5.	DEG

LOG **LN** **SHIFT** 10^x **SHIFT** e^x

LOG | **LOG** 100 **ENTER** | $\log(100)$ ↑
2.
DEG

LN | **LN** 30 **ENTER** | $\ln(30)$ ↑
3.401197382
DEG

10^x | **SHIFT** 10^x 3 **ENTER** | $10^{(3)}$ ↑
1000.
DEG

e^x | **SHIFT** e^x .6 **ENTER** | $e^{(.6)}$ ↑
1.8221188
DEG

$e=2.71828182846$

π

π | 4 **X** **π** **ENTER** | $4 * \pi$ ↑
12.56637061
DEG

DRG $\circ \text{ } \text{ } \text{''}$		
DRG	CLEAR	\uparrow DEG
	DRG \blacktriangleright	DEG RAD GRD DEG
	ENTER $\underline{\text{=}}$	\uparrow RAD
$\circ \text{ } \text{ } \text{''}$	SIN 90 $\circ \text{ } \text{ } \text{''}$	$\circ \text{ } \text{ } \text{''}$ r g \rightarrow RAD
	ENTER $\underline{\text{=}}$ \blacktriangleright ENTER $\underline{\text{=}}$	sin(90°) \uparrow 1. RAD
DRG	CLEAR DRG \blacktriangleleft	DEG RAD GRD RAD
$\circ \text{ } \text{ } \text{''}$	ENTER $\underline{\text{=}}$ 3 π $\circ \text{ } \text{ } \text{''}$ \blacktriangleright \blacktriangleright \blacktriangleright	$\circ \text{ } \text{ } \text{''}$ r g \rightarrow DEG
	ENTER $\underline{\text{=}}$ ENTER $\underline{\text{=}}$	3π r \uparrow 540. DEG
$\circ \text{ } \text{ } \text{''}$	30.2 $\circ \text{ } \text{ } \text{''}$ \blacktriangleleft	\blacktriangleleft <u>DMS</u> DEG
	ENTER $\underline{\text{=}}$ ENTER $\underline{\text{=}}$	30.2 \blacktriangleright DMS \uparrow 30°12'0" DEG

SIN **COS** **TAN**
SHIFT SIN⁻¹ **SHIFT COS⁻¹** **SHIFT TAN⁻¹**

TAN	TAN 0) ENTER	tan(0) ↑ 0. DEG
TAN ⁻¹	SHIFT TAN⁻¹ 0) ENTER	tan ⁻¹ (0) ↑ 0. DEG
COS	8 X COS 60) ENTER	8*cos(60) → ↑ 4. DEG

SHIFT HYP

HYP	SHIFT HYP SIN 3) ENTER	sinh(3) ↑ 10.01787493 DEG
	SHIFT HYP SHIFT SIN⁻¹ ENTER	sinh ⁻¹ (3) ↑ 1.818446459 DEG

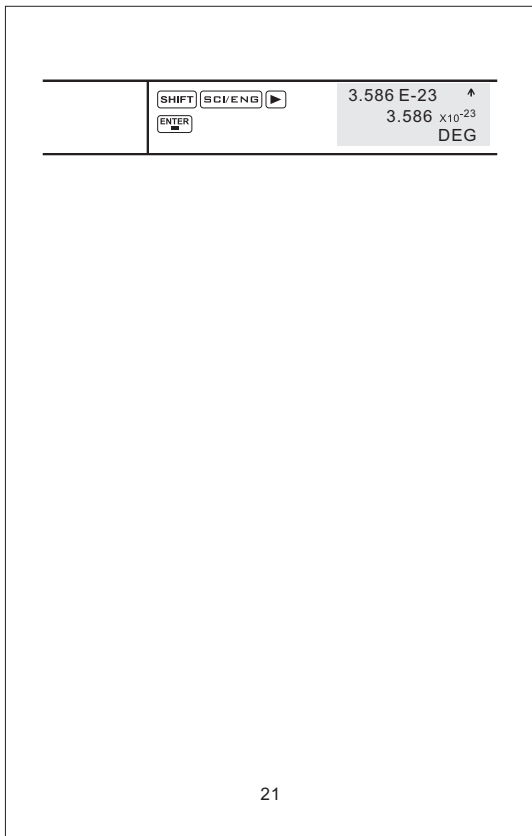
SHIFT R ↔ P

R ↔ P	SHIFT R ↔ P	R>Pr R>Pθ → DEG
	7 SHIFT , 25) ENTER	R>Pr (7,25) ↑ 25.96150997 DEG
	SHIFT R ↔ P ▶	R>Pr R>Pθ → DEG
	ENTER ENTER	R>Pθ (7,25) ↑ 74.35775354 DEG

SHIFT K	
K	SHIFT K
	K=
	DEG
X 3 X 5 ENTER	K=*3*5 ↑
	DEG K
6 ENTER	6*3*5 ↑
	90.
	DEG K
9 ENTER	9*3*5 ↑
	135.
	DEG K
SHIFT K SHIFT K	K=2
CLEAR X ² ENTER	DEG K
8 ENTER	8 ² ↑
	64.
	DEG K
SHIFT K	↑
	DEG

	SHIFT CLRVAR	STO	SHIFT RCL	MEMVAR
CLRVAR	SHIFT CLRVAR			DEG
STO	21 STO			→ A B C D E →
	ENTER			DEG
	π			21 → A ↑
				21. DEG
				π ↑
				DEG
RCL	SHIFT RCL			A B C D E
	ENTER ENTER			21. DEG
	STO ►			π 21 ↑
	ENTER			65.97344573 DEG
				→ A B C D E →
				DEG
	ENTER			Ans → B ↑
				65.97344573 DEG
MEMVAR	MEMVAR ►			A B C D E
	ENTER X 12 ENTER			65.97344573 DEG
				B * 12 ↑
				791.6813487 DEG

SHIFT FIX SHIFT SCI/ENG SHIFT EE		
FIX	π ENTER	π 3.141592654 DEG
	SHIFT FIX	E 0123456789
	4	π ↑ 3.1416 FIX DEG
	SHIFT FIX \bullet	π ↑ 3.141592654 DEG
SCI/ENG	976825	976825 ↑ DEG
	SHIFT SCI/ENG \blacktriangleright	FLO <u>SCI</u> ENG DEG
	ENTER ENTER	976825 ↑ 9.76825 $\times 10^{05}$ SCI DEG
	SHIFT SCI/ENG \blacktriangleright	FLO <u>SCI</u> <u>ENG</u>
	ENTER	976825 976.825 $\times 10^{03}$ ENG DEG
EE	3.586 SHIFT EE	3.586E -23 ↑
	\leftarrow 23 ENTER	35.86 $\times 10^{-24}$ ENG DEG



SHIFT STAT DATA STATVAR SHIFT EXIT STAT		
1-VAR: {12, 14, 14, 14, 14}		
STAT	SHIFT STAT	1-VAR 2-VAR → DEG
DATA	ENTER DATA 12	X1=12 ↑↓ STAT DEG
	▼	FRQ=1 ↑↓ STAT DEG
	▼ 14	X2=14 ↑↓ STAT DEG
	▼ 4 ENTER	FRQ=4 ↑↓ STAT DEG 4.
STATVAR	STATVAR ▶ ▶ ▶	n \bar{x} Sx σ_x → 0.8 STAT DEG
	\times 8 ENTER	$\sigma_x \times 8$ ↑ 6.4 STAT DEG
STAT	SHIFT STAT ◀	◀ CLRDATA
	ENTER	STAT DEG
		STAT DEG

2-VAR: (32, 28); (27, 33); x' (31)

STAT	<input type="button" value="SHIFT"/> <input type="button" value="STAT"/> <input type="button" value="▶"/>	1-VAR 2-VAR → DEG
DATA	<input type="button" value="ENTER"/> <input type="button" value="DATA"/> 32	X1=32 ↑↓ STAT DEG
	<input type="button" value="▼"/> 28	Y1=28 ↑↓ STAT DEG
	<input type="button" value="▼"/> 27	X2=27 ↑↓ STAT DEG
	<input type="button" value="▼"/> 33	Y2=33 ↑↓ STAT DEG
STATVAR	<input type="button" value="▼"/> <input type="button" value="STATVAR"/> <input type="button" value="◀"/> <input type="button" value="◀"/>	← $\bar{x}'y'$ STAT DEG
	31 <input type="button" value=")"/> <input type="button" value="ENTER"/>	x'(31) ↑ 29 STAT DEG
EXIT STAT	<input type="button" value="SHIFT"/> <input type="button" value="EXIT STAT"/>	EXIT ST: <u>Y</u> N STAT DEG
	<input type="button" value="ENTER"/>	DEG

PRB		
nPr	10	10 ↑ DEG
	PRB	nPr nCr ! → DEG
	7 ENTER	10 nPr 7 ↑ 604800. DEG
nCr	10	10 ↑ DEG
	PRB ►	nPr nCr ! →
	7 ENTER	10 nCr 7 → 120. DEG
!	10	10 ↑ DEG
	PRB ► ►	nPr nCr ! → DEG
	ENTER ENTER	10! ↑ 3628800. DEG

STO rand	6 STO ◀ ENTER	◀ <u>rand</u> ↑ 2981212593. STAT DEG 6 ▶ <u>rand</u> ↑ 6. DEG
RAND	PRB ◀ ◀ ENTER ENTER	◀ <u>RAND</u> <u>RANDI</u> DEG RAND ↑ 0.002728484 DEG
RANDI	PRB ◀ 10 SHIFT , 12) ENTER	◀ <u>RAND</u> <u>RANDI</u> DEG RANDI(10, 12) ↑ 11. DEG

Calculs en mode BASE-N

- Les calculs binaires, octaux, décimaux et hexadécimaux, les conversions et les opérations logiques sont effectuées en mode BASE-N.
- Appuyez sur les touches **SHIFT** + **ENTER**, **+**, **-**, **X** pour changer le système numérique en système binaire, octal, décimal et hexadécimal. Le symbole "B", "O", " ", "H" apparaît sur l'écran.

- Valeurs valides dans chaque système numérique:

Système numérique	Valeurs valides
Binaire	0, 1
Octal	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
Décimal	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
Hexadécimal	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F

- Étendue de calcul

Système numérique	Étendue de calcul
Binaire	Nombre positif, de $0111111111 \geq x \geq 0$
	Nombre négatif de $1111111111 \geq x \geq 1000000000$
Octal	Nombre positif de $3777777777 \geq x \geq 0$
	Nombre négatif de $7777777777 \geq x \geq 4000000000$
Décimal	Nombre positif de $9999999999 \geq x \geq 0$
	Nombre négatif de $-1 \geq x \geq -9999999999$
Hexadécimal	Nombre positif de $2540BE3FF \geq x \geq 0$
	Nombre négatif de $FFFFFFFF \geq x \geq FDABF41C01$

(1) Conversions de nombres binaires, octaux, décimaux et hexadécimaux:

Exemple	Opération	Affichage (ligne inférieure)
Comment 22 à la puissance 10	SHIFT ←	
sera-t-il exprimé en	22 ENTER	22
nombre hexadécimal	SHIFT X	16 ^H
binnaire, octal	SHIFT ENTER	10110 ^b
système numérique?	SHIFT +	26 ^o

(2) Opérations arithmétiques de base utilisant des valeurs binaires, octales, décimales et hexadécimales:

Exemple	Opération	Affichage (ligne inférieure)
0011 ₂ + 11010 ₂	SHIFT ENTER	
	0011 + 11010 ENTER	11101 ^b
4B3 ₁₆ - AC ₁₆	SHIFT X	
	4B3 ← AC ENTER	407 ^H
123 ₈ x 16 ₈	SHIFT +	
	123 X 16 ENTER	2212 ^o
10 ₁₀ / 2 ₁₀	SHIFT ←	
	10 ÷ 2 ENTER	5
12 ₈ + 5 ₈ x 2 ₈	SHIFT +	
	12 + 5 X 2 ENTER	24 ^o

(3) Opérations logiques:

Exemple	Opération	Affichage (ligne inférieure)
AB_{16} OR 23_{16}	SHIFT X	
	AB OR 23 ENTER	Ab^H
223_8 XOR 6_8	SHIFT +	
	223 XOR 6 ENTER	225°
110_2 XNOR 1111_2	SHIFT ENTER	
	110 XNOR 1111 ENTER	1111110110^b
NOT 34_8	SHIFT +	
	NOT 34 ENTER	777777743°
$2B_{16}$ AND 5_{16} OR 4_{16}	SHIFT X	
	2B AND 5 OR 4 ENTER	5^H
$NEG6_8$ XOR 12_8	SHIFT +	
	NEG 6 XOR 12 ENTER	777777760°

Entrées:

Fonctions	Entrées	
sin x	DEG	$0 \leq x \leq 4.499999999 \text{ E } 10$
	RAD	$0 \leq x \leq 785398163.3$
	GRA	$0 \leq x \leq 4.499999999 \text{ E } 10$
cos x	DEG	$0 \leq x \leq 4.500000008 \text{ E } 10$
	RAD	$0 \leq x \leq 785398164.9$
	GRA	$0 \leq x \leq 5.000000009 \text{ E } 10$
tan x	DEG	même que pour sin x, sauf lorsque $ x = (2n-1)\pi/90$
	RAD	même que pour sin x, sauf lorsque $ x = (2n-1)\pi/2$
	GRA	même que pour sin x, sauf lorsque $ x = (2n-1)\pi/100$
sin ⁻¹ x	$ x \leq 1$	
cos ⁻¹ x	$ x \leq 1$	
tan ⁻¹ x	$ x < 1 \times 10^{100}$	
sinh x	$ x \leq 230.2585092$	Pour les opérateurs sinh et tanh, les erreurs sont cumulatives et la précision diminue à un certain point lorsque $x=0$.
cosh x		
tanh x	$ x < 1 \times 10^{100}$	
sinh ⁻¹ x	$ x < 5 \times 10^{99}$	
cosh ⁻¹ x	$1 \leq x < 5 \times 10^{99}$	
tanh ⁻¹ x	$ x < 1$	
log _x /ln x	$1 \times 10^{-99} \leq x < 1 \times 10^{100}$	
10 ^x	$-1 \times 10^{100} < x < 100$	
e ^x	$-1 \times 10^{100} < x \leq 230.2585092$	
√x	$0 \leq x < 1 \times 10^{100}$	
x ²	$ x < 1 \times 10^{50}$	
1/x	$ x < 1 \times 10^{100}; x \neq 0$	
x!	$0 \leq x \leq 69$ (x est un nombre entier)	
nPr/nCr	$0 \leq r \leq n$ $n < 1 \times 10^{10}$ (n et r sont des nombres entiers)	
R → P	$\sqrt{x^2 + y^2} < 1 \times 10^{100}$	

Fonctions	Étendue des entrées
P → R	$0 \leq r < 1 \times 10^{100}$ Toutefois, pour $\tan \theta$.
	(DEG) $ \theta < 9 \times 10^9$ $ \theta \neq 90(2n+1)$:DEG
	(RAD) $ \theta < 5 \times 10^7 \pi$ rad $ \theta \neq \pi/2 \cdot (2n+1)$:RAD
	(GRA) $ \theta < 1 \times 10^{10}$ grad $ \theta \neq 100(2n+1)$:GRA
° " '''	° : $-1 \text{ E}100 < x < 1 \text{ E}100$
	" : $0 \leq x < 1 \text{ E}100$
	''' : $0 \leq x < 1 \text{ E}100$
x^y	$x > 0$: $-1 \times 10^{100} < y \log x < 100$
	$x = 0$: $y > 0$
	$x < 0$: $y = n$; $\frac{1}{2n+1}$ (n est un nombre entier)
	Toutefois: $-1 \times 10^{100} < y \log x < 100$
$x^{y/z}$	$x > 0$: $y \neq 0$
	$-1 \times 10^{100} < 1/y \log x < 100$
	$x = 0$: $y > 0$
	$x < 0$: $y = 2n+1$; $\frac{1}{n}$ (n ≠ 0; n est un nombre entier)
	Toutefois: $-1 \times 10^{100} < 1/y \log x < 100$
$a^{b/c}$	Au total, le nombre entier, le numérateur et le dénominateur doivent contenir 10 caractères ou moins (les signe de division y inclus)
SD	1-VAR: $1\text{E}-100 < x < 1\text{E}100$ FRQ > 0
	2-VAR: $1\text{E}-100 < x < 1\text{E}100$ $1\text{E}-100 < y < 1\text{E}100$
F ↔ D	$1\text{E}-100 < x < 1\text{E}100$
EEx	$-99 \leq x \leq 99$

Free Manuals Download Website

<http://myh66.com>

<http://usermanuals.us>

<http://www.somanuals.com>

<http://www.4manuals.cc>

<http://www.manual-lib.com>

<http://www.404manual.com>

<http://www.luxmanual.com>

<http://aubethermostatmanual.com>

Golf course search by state

<http://golfingnear.com>

Email search by domain

<http://emailbydomain.com>

Auto manuals search

<http://auto.somanuals.com>

TV manuals search

<http://tv.somanuals.com>